Requisiti funzionali

1. **Registrazione da parte dell’utente al portale**:

L’utente base avrà la possibilità di registrarsi alla GamingPlatform, inserendo informazioni base che potrà riutilizzare in un secondo momento per effettuare il Log In e dare il via alla propria esperienza di gioco. Inoltre, appena registrato, all’utente verrà assegnato il livello 0 e il punteggio assegnato sarà inizialmente pari a 0.

1. **Visualizzazione del profilo e delle pagine dei relativi giochi**:

Ogni utente avrà a disposizione un’area riservata dove sarà possibile visualizzare il proprio profilo con le relative informazioni anagrafiche (con possibilità di modifica) e le informazioni riguardanti i livelli e punti esperienza guadagnati.

Vi saranno quindi diversi grafici che mostreranno l’avanzamento dell’utente tra i vari livelli e due differenti timeline che mostrano le varie sessioni di gioco effettuate e i livelli con i relativi trofei guadagnati. In questo modo l’utente potrà avere sotto controllo, in qualsiasi momento, il suo avanzamento tra i livelli.

Un utente, ogni qual volta effettua un accesso sarà reindirizzato alla home page della GamingPlatform, dove potrà visualizzare l’intero catalogo di giochi disponibile. Quando seleziona un gioco verrà reindirizzato alla pagina contenente la descrizione del gioco selezionato: qui potrà visualizzare tutte le informazioni relative al gioco, tra cui le istruzioni per giocare, i punti che è possibile guadagnare e una breve descrizione del gioco. Potrà inoltre trovarvi tutte le recensioni lasciate dagli altri utenti della piattaforma che hanno già effettuato sessioni di gioco a quel gioco.

1. **Possibilità di votare un gioco o esprimere un giudizio sullo stesso tramite recensione:**

Nella pagina relativa al gioco specifico sarà possibile:

- Giocare una sessione di gioco;

- Votare quest’ultimo con un punteggio compreso in un range variabile;

- Effettuare una recensione che consentirà a nuovi utenti base di sapere l’esperienza di gioco che li aspetta. Ogni pagina avrà il suo spazio per mostrare le varie recensioni effettuate dagli utenti. Tali recensioni sono sottoposte a moderazione tramite cancellazione o modifica, a discrezione del moderatore della gamingPlatform;

- Ovviamente si capisce che l’accesso al gioco è ristretto agli utenti registrati e loggati;

1. **Effettuare una sessione di gioco e collezionare punti esperienza ad ogni sessione**:

Ogni qual volta un utente vuole effettuare una sessione di gioco accede, tramite l’homepage, alla pagina del gioco scelto e seguendo le istruzioni inizierà la sua sessione di gioco. Ad ogni sessione di gioco, l’utente guadagnerà un certo quantitativo di punti esperienza che gli verranno immediatamente notificati tramite un message box e sommati a quelli già posseduti. Inoltre la sessione verrà registrata nella relativa timeline sul proprio profilo. Se nel guadagnare i punti esperienza l’utente sale di livello, gli verrà notificato tramite il message box e sul suo profilo sarà immediatamente disponibile il trofeo guadagnato e, tutte le timeline e i grafici saranno aggiornati con il relativo livello guadagnato.

1. **Collezionare trofei relativamente al livello conquistato:**

L’utente una volta avviata la sessione di gioco, sará abilitato ad acquisire trofei. Ogni trofeo ha una diretta corrispondenza con i punti esperienza, ed ogni trofeo corrisponde al raggiungimento di un nuovo livello (1:1 ad esempio Livello 1, Trofeo 1, Livello 2, Trofeo 2). Al raggiungimento di determinate soglie di punti esperienza l’utente sale di livello e riceve il trofeo associato.

1. Gli utenti appartenenti al gruppo dei **moderatori** possono promuovere/retrocedere gli altri utenti (attraverso aggiunta/rimozione di punti esperienza), possono inoltre rimuovere recensioni. Possono svolgere le attività degli utenti base.
2. Gli utenti appartenenti al gruppo degli **amministratori** possono rendere altri utenti base **moderatori** e viceversa, possono inoltre accedere al backend e da qui gestire l’intero sistema. Possono svolgere le attività dei **moderatori.**

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito 1 | Use cases: Registrazione, Log In |
| Requisito 2 | Use cases: Visualizzazione Profilo, visualizzazione pagina gioco |
| Requisito 3 | Use cases: recensione |
| Requisito 4 | Use cases: gameplay, aggiunta punti esperienza |
| Requisito 5 | Use cases: livello conquistato |
| Requisito 6 | Use cases: moderazione (package) |
| Requisito 7 | Use cases: gestione sistema |